

CAS Digital Typography – UI/UX Design

Leitfaden Kursvorbereitung

Wir empfehlen, vor Beginn der Weiterbildung grundlegende Handgriffe mit der Software [Figma](#) zu üben, sowie grundlegende Kenntnisse in Coding mit HTML und CSS zu erwerben.

Bei den Angaben in diesem Dokument handelt es sich um Richtwerte. Sei neugierig und vertraue auf dein eigenes Urteil. Du musst nicht alles auswendig können, auch Profis müssen oft googeln.

Figma

[Figma](#) ist eine Web-basierte Software. Sie lässt sich direkt im Browser verwenden.

Die Benutzung ist zwar gratis, allerdings ist es nur gegen Bezahlung möglich, mehr als ein Projekt gleichzeitig zu bearbeiten. ZHdK-Studierende können für die Dauer ihres Studiums mit dem [Education Plan](#) den vollen Funktionsumfang nutzen.

Auf der Website von Figma gibt es eine Reihe von [Tutorials](#). Dazu gibt es einen [Youtube-Kanal](#) mit vielen Videos.

Ziel: User Interface und einfache Tastaturkürzel soweit kennen, dass die Benutzung leicht fällt. Figmas Online-Ressourcen (Tutorials, Anleitungen) nutzen können.

Coding

Grundlegende Kenntnisse der Sprachen HTML und CSS sind nötig, um funktionale und gestalterische Voraussetzungen von Websites und Apps zu verstehen. Die Grundlagen werden zu Beginn der Weiterbildung repetiert, wir wenden uns aber schnell fortgeschrittenen Themen zu.

HTML

- grundlegende *Tags* (html, head, body, a, div, p, h1, ul, ol, li, img).
- HTML-Attribute wie *href*, *id* und *class*
- Link auf Stylesheets.
- die Beziehungen *Parent-Child* und *Siblings*

CSS

- Bestandteile einer CSS-Regel: *Selektor*, *Eigenschaft*, *Wert*
- *Class* und *ID* als Selektor (. und #)
- :hover
- margin, padding, font-size, font-family

Es gibt im Web eine Vielzahl kostenloser Ressourcen. Wähle eine, die dir persönlich zusagt.

Texteditor

Wir arbeiten mit Visual Studio Code.

Die Kenntnis folgender Handgriffe sind nützlich:

- Einstellen des Syntax-Highlighting (Color Scheme)
- automatisches Speichern
- automatische Code-Formatierung
- Installation von Plugins (z.B. Live Server)